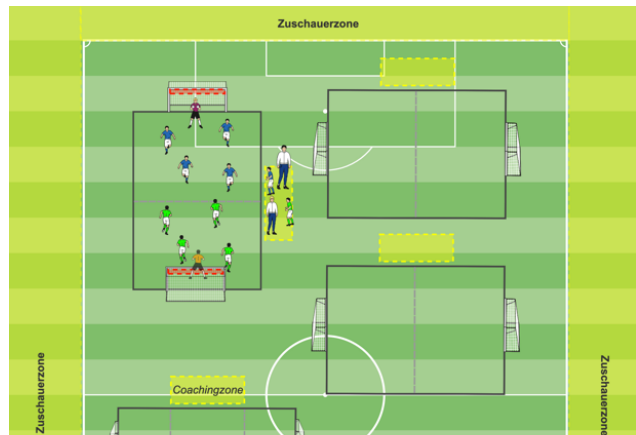


Regeln „Fußball 5“

Organisation & Modus:

- Modus: Jeder gegen Jeden
- 3 bis 4 Spielfelder (Anordnung z.B. siehe Bild)
- Spielzeit: 6 Spielabschnitte zu je 10 Minuten
→ 5 min für Spielfeldwechsel & Trinkpause
- Nach 3 Spielen erfolgt eine große Pause
- Spiel auf 2 E-Jugendtore (optional mit Höhenverkleinerungen auf 1,65 m)
- Spielfeld: Länge: 33 Meter & Breite: 25 Meter
- Schusszone = Mittellinie → nur innerhalb der Schusszone sind Tore erzielbar!



Regelwerk:

Spieleröffnung:

- alle Kinder stehen auf der Torlinie/Grundlinie.
- Der Ball wird von einem Trainer von der Seite in das Spielfeld eingeworfen bzw. eingerollt.
- Die Mannschaften dürfen jetzt losrennen & das Spiel beginnt.

Ball im Aus:

- Seitenaus: Eindribbeln/-spielen außerhalb der Schusszone
- Toraus (Ecke): Eindribbeln/-spielen von der Ecke
- gegnerische Spieler immer mit mind. 3 Meter Abstand!

Trainer:

- stehen in einer gemeinsamen Coachingzone mit den Rotationsspielern
- zählen die Tore
- achten auf die Rotation der Spieler
- begleiten ihre Kids

Eltern:

- halten sich in der Zuschauerzone oder außerhalb des Platzes (der gesamten Grünfläche) auf & dürfen gerne anfeuern, aber keine Anweisungen geben!

Torerzielung:

- Wenn der Ball das Banner/die Höhenverkleinerung trifft und ins Tor abtropft, wird mit „Anstoß“ weitergespielt
- erfolgreiche Mannschaft zieht sich in die eigene Hälfte zurück
- "Anstoß": Eindribbeln/-spielen von der Torlinie

Faul:

- Freistoß: Eindribbeln oder Einspielen & mind. 3 Meter Abstand der gegnerischen Spieler
- in der Schusszone → 1 vs. 1 Strafangriff: Penalty aus der eigenen Schusszone; ein Abwehrspieler in der Schusszone; alle anderen Spieler halten sich hinter dem Schützen auf der Torlinie auf und dürfen erst loslaufen, wenn der Schütze losläuft.
- Es wird ohne Schiedsrichter gespielt.
→ Die Kids entscheiden selbst. Es gilt fairplay!

Sonderregeln:

- Foul in der eigenen Schusszone: Penalty
- 3-Tore-Rückstand:
Liegt ein Team mit einer Differenz von 3-Toren oder mehr zurück, stellt das unterlegene Team einen Feldspieler mehr aufs Feld; steht dieser nicht zur Verfügung, nimmt das führende Team einen Feldspieler raus.
- Falls nach 2-3 Minuten kein Tor fallen sollte, wird rotiert/gewechselt.

Muster-Ablauf Fußball5-Festival (Fußball5)

Organisation & Modus:

- Jeder Verein tritt mit *Teams von 5-7 Spielern* an ~ ideal wären 6'er Teams (max. 7 Spieler)
- Modus: jeder gegen jeden (ab 4 Spielfeldern: Championsleague-Modus)
- Spielzeit: 6 Spielabschnitte zu je 10 Minuten; die Spiele werden zentral angepfiffen.
 - ➔ 60 min Spielzeit
- Es kann eine gerade Anzahl an Teams am Turnier teilnehmen
 - ➔ abhängig von der Anzahl der zur Verfügung stehenden E-Jugendtore.
 - BSP: 6 E-Jugendtore ➔ 3 Spielfelder & 6 Teams
- Platzbedarf: ½ Platz
- Material: 6 E-Jugendtore; Platzmarkierungen; Leibchen (bei gleicher Trikotfarbe) & (optional: Höhenverkleinerungen für E-Jugendtore)
- Gesamtdauer: max. 2 h + Aufwärmen + Aufbau ca. 20-30 min
- BSP-Ablauf:
 - ➔ Festival-Aufbau: ca. 8:10
 - ➔ Trainer- & Betreuerbesprechung: 09:15 ➔ 09:30 Start
 - 1. HZ: 3 Spiele
 - ➔ 10 - 15 min Pause & Platzwechsel
 - 2. HZ: 3 Spiele
 - ➔ gemeinsame Abschlussrunde & Verabschiedung